

RINGS UP!™



HALKALAR YUKARI

Yaş: 6+
Oyuncu: 2 - 6
Süre: 10 dakika



İçindekiler:

- Oyunun Kuralları
- 50 oyun kartı
- 48 halka (12 kırmızı, 12 yeşil, 12 mavi , 12 sarı)

Giriş

Halkalar Yukarı! oyununda arkadaşlarınızla oynamanız için 50 sıradışı görev kartı bulunmaktadır. Kazanmak istiyorsanız her bir görevde hızlı, dikkatli ve atik olmanız gerekiyor. Farklı oynanış tarzları bu oyunu arkadaşlarınızla veya ailenizle oynamayı eğlenceli kılıyor.

Amaç

Her turda oyuncular halkaları görev kartında gösterilen sırada baş parmaklarına dizmek için yarışırlar. 7 görev kartı kazanan oyuncu oyunu kazanır.

Hazırlık

Kartları karıştırın ve kapalı olarak daste halinde masanın ortasına yerleştirin.

Oyunu hangi tarzda oynayacağınızı seçin. Eğer oyuncular bu konuda hem fikir olamazsa, oyunun tarzına en küçük oyuncu karar verir. Oyunu ilk defa oynuyorsanız başlangıçta bir kaç kez «Klasik.» tarzı oynamanızı öneririz.

Oyun birden fazla turda oynanır.

Oyun

En büyük oyuncu oyun kart destesinin en üstündeki görev kartını alarak tüm oyuncuların rahatça görebilmeleri için masanın ortasına açık olarak yerleştirir.

Dikkat: Sonraki turlarda, bir önceki turda görev kartını kazanan oyuncu bir sonraki turun görev kartını açar.

Kart açılır açılmaz, tüm oyuncular aynı anda görev kartında belirtilen sırada, halkaları, doğru kombinasyonu oluşturacak şekilde, baş parmaklarına takmak için yarışılır.

Bitiren ilk oyuncu baş parmağını yukarı kaldırarak «TAMAM!» der.

Diğer oyuncular halkaları takmayı bırakır ve bu oyuncunun halkalarının görev kartında gösterilen sırayla eşleşip eşleşmediğine bakarlar.

- Eğer bu oyuncunun sıralaması doğruysa, kartı alır ve önüne koyar. Böylece bir puan kazanmış olur.
- Eğer sıralama yanlışsa, o turda oyundan çıkar. Diğer oyuncular aynı görev kartını kullanarak tura devam eder.



Her turdan sonra, halkaları başlangıç durumuna getirerek yeni bir göreve başlamak için hazır olun

Oyunun Sonu

7 görev kartını ilk kazanan oyuncu oyunu kazanır.

Oyun Tarzları

«Klasik»

Her bir oyuncu her renkten 2'şer halka alır (2 sarı, 2 yeşil, 2 kırmızı ve 2 mavi) ve hepsini masanın üzerinde önüne koyar. Standart kurallar uygulanır.

«Parmaklar»

Her bir oyuncu her renkten 2'şer halka alır (2 sarı, 2 yeşil, 2 kırmızı ve 2 mavi) ve bir elinin her parmağına (baş parmak hariç) rastgele takar. Bir parmağınızda aynı renkten 2 halka bulunmamalı. Standart kurallar uygulanır.

Dikkat: Bu tarzı masa kullanamayacağınız durumlarda (yolculukta, piknikte, ...) öneririz.

«Halkalar Ortada»

Tüm halkalar karıştırılıp her bir oyuncunun erişebileceği şekilde masanın ortasına konur. Oyunun kuralları aynıdır, yalnızca oyuncular ihtiyaçları olan halkaları masanın ortasından birer birer alarak parmaklarına takarlar.

Çeşitlemeler

50 kartın tümü de tamamlandığında oyunun bitip bitmediğine oyuncular karar verir. En çok görev kartı kazanan oyuncu oyunu kazanır. Eşitlik durumunda bu sayıya ilk ulaşan oyuncu oyunu kazanmış olur.

Her turun başında, görev kartını açacak olan oyuncu kartı açmadan önce 1'den 3'e kadar olan sayılardan birini söyler. Karttaki bu pozisyonadaki halka atlanır ve baş parmağa takılmaz.

Daha küçük yaş grubu ile oynarken, baş parmağa yerleştirme sırasını dikkate almayıp yalnızca renkleri göz önünde bulundurabilirsiniz.

Oyun fikri Alexandre Droit tarafından bulunmuştur.

Türkiye'ye anne iç ve dış ticaret - N. Nur Sevenler tarafından çevrilmiştir.
©2015 Blue Orange. Bütün ülkelerde tüm hakları saklıdır.
Rings Up!, Blue Orange'in bir ticari markasıdır.